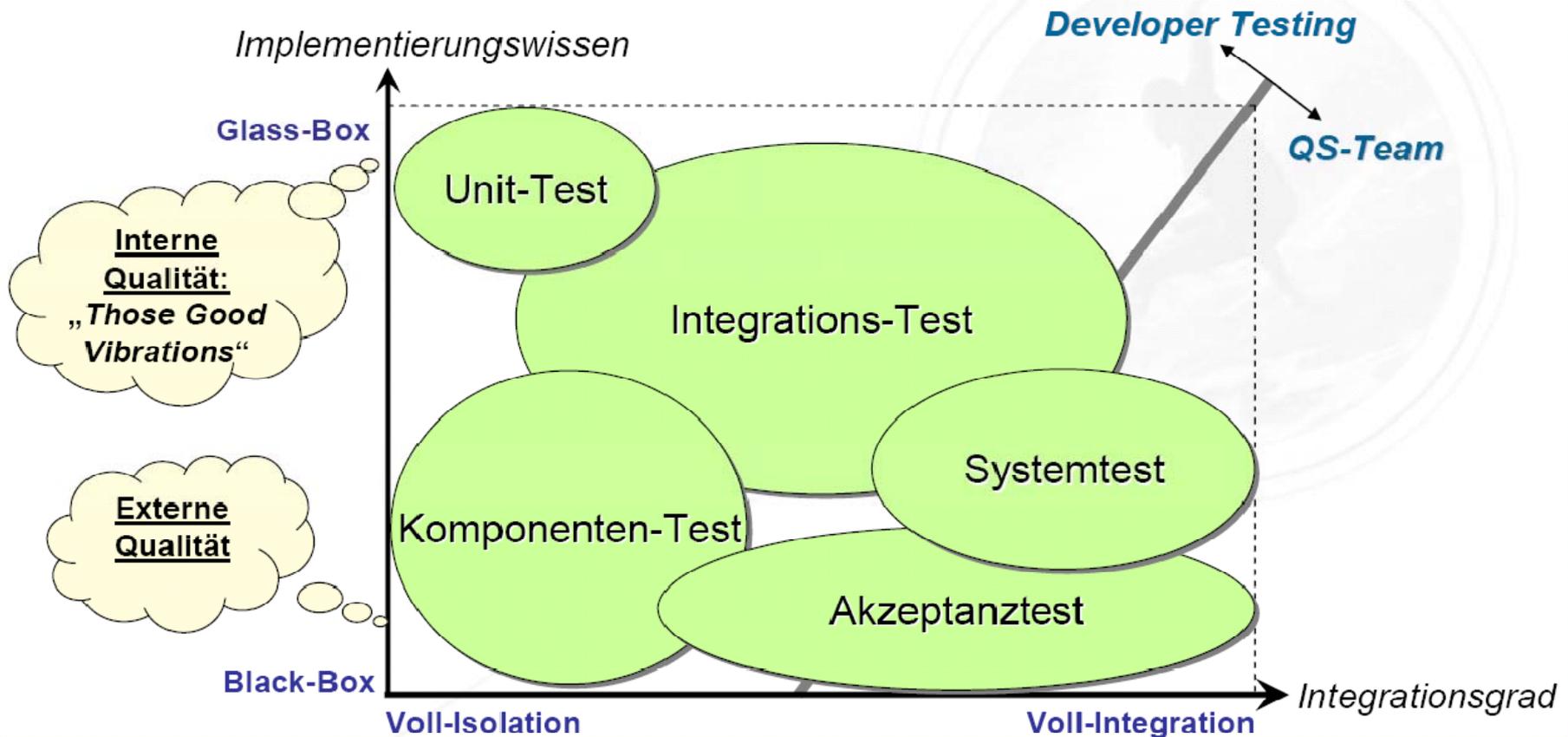


# TestNG

Next Generation

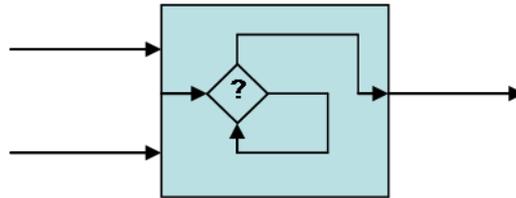
**JAVA TESTING**

# Testen im Software- Lebenszyklus



# White-Box vs Black-Box Testing

## White-Box-Testing



## Black-Box-Testing



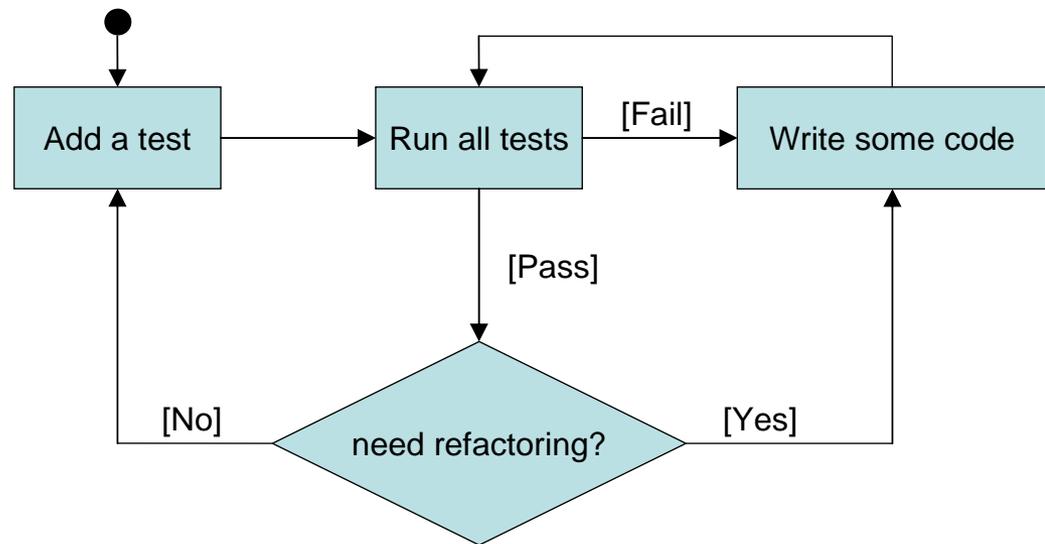
# Test-Driven Development (TDD)

## testgetriebene Entwicklung

zuerst werden die Unit-Tests erstellt.

Dann wird implementiert bis alle Tests durchlaufen.

bekannteste Technik: [Extreme Programming](#).



# Was sind Developer Tests?

- ***Alle Tests, die ein Entwickler sinnvollerweise selbst macht.***
- ***korrekte Funktionalität des eigenen Codes sicherstellen***
- automatisierte Unit-Tests, auf Stufe Klassen und Methoden
- decken jedoch keinesfalls die kompletten Funktionen oder Anforderungen der Software als Ganzes ab

# Regressionstest

- Regression (lat.) = Rückschritt
- versteht man das Durchführen eines Sets von Testfällen, um *Nebenwirkungen* von *Modifikationen* in bereits getesteten Teilen der Software aufzuspüren.
- Voraussetzung für ein ‚unbeschwertes‘ Refactoring

# Unit Testing Frameworks

PyUnit

Boost Test Library

GNU Autounit

CuTest

CPPUnit

CppUnitLite

NUnit

NanoCppUnit

MinUnit

Check

QuickTest

GUnit

CUnit

TUT

Cxxtest

MbUnit

Test::Unit

csUnit

JUnit

Unit++

JUnit

C++test

Cgreen

cxxtest

UnitTest++

JTiger

TestNG

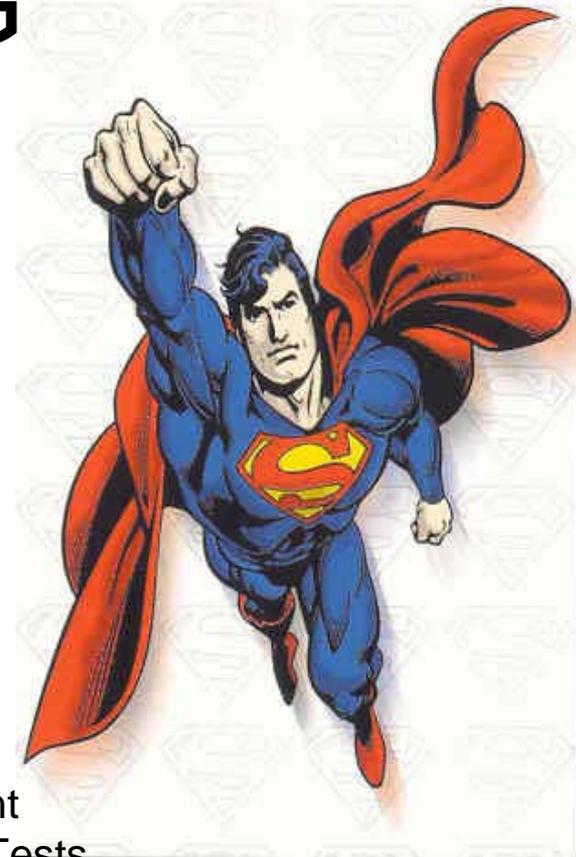
# JUnit



- JUnit ist der Platzhirsch im Umfeld der Automatisierungs-Frameworks für Unit-Tests
- Einfach erlernbar: test methods, classes suites
- Entwicklung der Konzepte ursprünglich für Smalltalk (SUnit)
- Entwicklung seit 1998
- Hauptentwickler sind Erich Gamma und Kent Beck
- Umsetzung für viele Sprachen verfügbar:
- *CppUnit (C++)*, *PyUnit (Python)*, *NUnit (.NET)*, *PHPUnit (PHP)*
- Viele Erweiterungen für einzelne Testarten und zur Arbeitserleichterung verfügbar  
ant tasks, report Generatoren, DB-, GUI-Testing, ...
- Aktuell: Version 4.4 (Juli 2007)

# Einleitung TestNG

- seit 2003, hauptsächlich von Cédric Beust entwickelt
- Weil nach JUnit3 seeehr lange nichts mehr ging
- basiert auf Annotations (sowohl Javadoc als JDK5)
- flexible plug-in API (Erstellung von Reports, ... )
- Hat Junit-Kompatibilitäts-Modus
- Junit Tests einfach in TestNG migrierbar
- Ein Testing-Framework für alle Testebenen.
- TestNG = JUnit 4
- + Nebenläufigkeitstests
- + Testkonfiguration durch XML (Parameter, Suiten, ... )
- + Gruppen (*Groups*) als zusätzliches Strukturierungselement
- + Automatisch generierte Testsuite aller fehlgeschlagenen Tests
- + Feingranularere Isolationsklammern
- + Unterstützung von Testsequenzen und abhängigen Testfällen
- + Factory Mechanismus, der eigene Test-Instanziierung zulässt.
- + Erwartete Exceptions (mehrere pro Methode)
- - Pseudo-Isolation durch mehrfache Instanziierung der Testklasse



# Vergleich JUnit und TestNG

Feature	JUnit4	TestNG
Konfiguration	Annotations	Annotations und XML
Werkzeugintegration	Ant, Maven, Eclipse, Idea und viele andere wie NetBeans	Ant, Maven, Eclipse, Idea
Organisationsstrukturen	Suite, Test	Suite, Test, Gruppe
Instanziierung von Testklassen	Für jede einzelne Testmethode	Ein Mal pro Testablauf
Parametrierte Testfälle	Ja	Ja
Gruppierung von Tests	Nein	Ja
Definition von Abhängigkeiten zwischen Testmethoden und Gruppen	Nein	Ja
Ausschließlich fehlgeschlagene Testfälle wiederholen	Nein	Ja
Testunterstützung für nicht funktionale Anforderungen	Time-out	Time-out, Stress-Test
Logging und Reporting	Nein	Ja

# TestNG Beispiel (JDK 5)

```
import org.testng.annotations.*;
public class SimpleTest
{
    @BeforeClass
    public void init()
    {
        // dieser Code wird ausgeführt,
        // bevor der Test ausgeführt wird
        // vergleich JUnit setUp()
    }

    @Test(groups = { "functest" })
    public void serverIsRunning()
    {
        // die eigentliche Test-Logik
    }
}
```

# TestNG Beispiel

- Müssen von keiner spezifische Klasse ableiten
- Test-Methoden müssen nicht mehr mit “test” beginnen
- Konfigurations-Methoden können beliebig benannt werden  
(vergleiche JUnit3: setUp()/ tearDown()).
- Beliebige viele Konfig-Methoden erlaubt können sich sowohl auf Methoden wie auch Klassen beziehen

# TestNG Terminologie

```
@BeforeTest
```

```
public void initTest() { ... }
```

```
@AfterSuite
```

```
public void cleanUp() { ... }
```

**Je nach TestNG-Annotation kann die Granularität auf Stufe  
Suite / Test / Klasse / Methode liegen**

# TestNG annotations

## Konfigurations-Methoden:

- @BeforeMethod/@AfterMethod  
**(setUp/tearDown)**
  - @BeforeClass/@AfterClass  
**(kein JUnit Equivalent)**
  - @BeforeSuite/@AfterSuite  
**(kein JUnit Equivalent)**
  - @BeforeTest/@AfterTest  
**(kein JUnit Equivalent)**
- Es können beliebig viele Konfigurations-Methoden definiert werden
  - Konfigurations-Methoden können Gruppen angehören und von anderen Gruppen abhängig sein



# TestNG-Annotations

Annotation	Bedeutung
@BeforeSuite	Die annotierte Methode läuft, bevor alle Tests dieser Suite laufen.
@AfterSuite	Die annotierte Methode läuft, nachdem alle Tests dieser Suite laufen.
@BeforeTest	Die annotierte Methode läuft vor einem Test.
@AfterTest:	Die annotierte Methode läuft nach einem Test.
@BeforeGroups:	Die annotierte Methode läuft, bevor einer der Gruppentests läuft.
@AfterGroups:	Die annotierte Methode läuft, nachdem einer der Gruppentests läuft.
@BeforeClass:	Die annotierte Methode läuft, bevor alle Testmethoden dieser Testklasse laufen.
@AfterClass:	Die annotierte Methode läuft, nachdem alle Testmethoden dieser Testklasse laufen.
@BeforeMethod	Die annotierte Methode läuft, bevor eine Testmethode läuft.
@AfterMethod	Die annotierte Methode läuft, nachdem eine Testmethode läuft.
@DataProvider	Markiert eine Methode als Datenlieferant für eine Testmethode.
@Factory	Markiert eine Methode als Factory, die von TestNG als Testklasse genutzt wird.
@Parameters	Beschreibt, wie Parameter einer Testmethode übergeben werden.
@Test	Markiert eine Klasse oder eine Methode als Teil eines Tests.

# TestNG annotations

## @Test

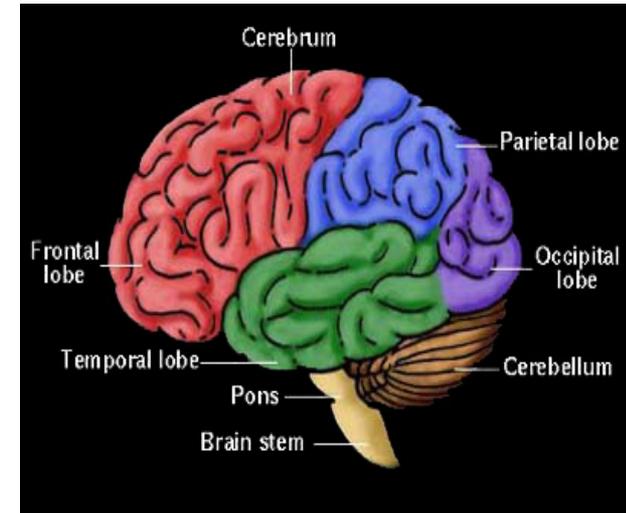
- `groups`  
Definiert die Gruppenzugehörigkeit dieser Methode
- `parameters`  
Die Parameter welche an die Test-Methode weitergereicht werden, so wie sie im File `testng.xml` vorgefunden werden.
- `dependsOnGroups`  
Die Liste der Gruppen von welcher diese Methode Abhängig ist.  
TestNG stellt sicher, dass alle Methoden welche von diesen Gruppen Abhängig sind vorgängig aufgerufen werden.
- `timeOut`  
Wie lange soll TestNG warten, bis die Test-Methode als failed betrachtet wird.

```
@Test(groups = { "functional" },
      timeOut = 10000,
      dependsOnGroups = { "serverIsUp" })
public void sendHttpRequest() {
    // ...
}
```

# testng.xml

Hier wird der Testverlauf zentral parametrisiert:

- Die Test Methoden, Klassen, Packages
- Welche Gruppen sollen ausgeführt werden
- (include-groups)
- Gruppen ausschliessen (exclude-groups)
- Zusätzliche Gruppen festlegen (“groups of groups”)
- Sollen die Tests parallel abgearbeitet werden
- Parameter vorgeben (-> Testdaten definieren)
- JUnit mode



# Beispiel testng.xml

```
<test name="Simple">
  <groups>
    <run>
      <include name="functest" />
    </run>
  </groups>
  <classes>
    <class name="SimpleTest" />
  </classes>
</test>
```

*Hinweis:*            *testng.xml ist optional*  
                      *Alternativen sind ant, Kommando-Zeile*



# Parameter expectedExceptions

```
public int getConn(String arg)
{
    if(arg==null)
        throw new IllegalArgumentException();
    return ...;
}
```

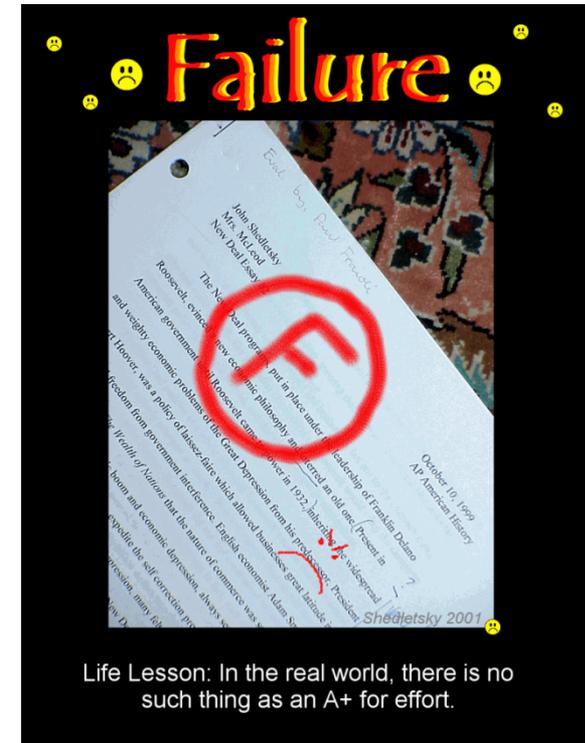
```
@Test(expectedExceptions={IllegalArgumentException.class})
public void checkGetConn()
{
    assert tmp.getConn(null,...)==...;
}
```

Total tests run: 1, Failures: 0, Skips: 0

Expected an exception in test method de.test..

# Gescheiterte Tests wiederholen

- Es wird viel Zeit damit verwendet gescheiterte Tests zu wiederholen
- TestNG registriert die gescheiterten Tests eines Test-Laufs und kann exakt nur diese nochmals starten
- ➔ testng-failed.xml
- Typisches Vorgehen:  
\$ java org.testng.TestNG testng.xml  
\$ java org.testng.TestNG testng-failed.xml



# Parameter dataProvider

- Wenn Datenübergabe aus testng.xml nicht ausreicht
- DataProviders ermöglichen die Trennung zwischen Test-Daten und Test-Logik
  - Data Driven Testing
- Test-Daten können aus folgenden Quellen stammen: Java, Flat-File, Datenbank, Netzwerk, etc...
- beliebig viele DataProvider
  - “korrekte-strings-provider”, “gemeine-strings-provider”
- Typen:
  - feste Argumentanzahl
  - Iteratoren
  - parametrisierte DataProvider
- Test Factories setzen dem noch eins drauf !

# Beispiel dataProvider

Beispiel: Ermittlung des HTTP Error-Codes anhand des 'Browser Strings'

```
@Test
public void verifyUserAgentSupport()
{
    assertEquals(200, getReturnCodeFor("MSIE"));
    assertEquals(200, getReturnCodeFor(FireFox));
    assertEquals(301, getReturnCodeFor(Safari));
    assertEquals(-1, getReturnCodeFor(WAP));
}
```

```
@Test(dataProvider = "user-agents")
public void verifyUserAgent
    (String s, int code) {
    assert getReturnCodeFor(s) == code;
}
```

```
@DataProvider(name = "user-agents")
public Object[][] createUserAgents()
{
    return new Object[][] {
        new Object[] { "MSIE", 200},
        new Object[] { "FireFox", 200};
        new Object[] { "Safari", 301};
        new Object[] { "WAP", -1};
    }
}
```

# Ausschliessen von Gruppen

- Manchmal schafft man es nicht alle Tests zu fixen
- **JUnit:** entsprechend Tests auskommentieren und hoffen, dass jemand diese frühzeitig vor Auslieferung wieder aktiviert
- **TestNG:** erstellen einer “broken” Gruppe und diese bei allen Test-Runs excluden. Alle fehlerhaften Tests dieser Gruppe zuweisen
- **Später:** alle Tests aus der “broken” Gruppe lokalisieren, Code fixen und betreffende Test aus dieser Gruppe herausnehmen

```
<test name="DBTest">
  <groups>
    <run>
      <exclude name="broken.*" />
      <include name="functional.*" />
    </run>
  </groups>
```



# Abhängige Methoden (depend)

- Problem: einige Tests-Methoden sind vom Erfolg von vorgängigen Tests abhängig.
- Beispiel: testen eines Web-Servers:
  - Eine Test-Methode welche den Server startet (launch())
  - Eine Test-Methode welche den Server anpingt (ping())
  - 20 Methoden welche verschiedene Aspekte des Servers prüfen (test1() ... test20())
- Problem: Server ist gestartet aber der ping() scheitert
- Dieses Szenario ist mit JUnit nicht einfach abzuhandeln  
JUnit Resultat: 1 PASSED and 21 FAILURES
- Möglichkeit Ablauf-Reihenfolge zu steuern  
zuerst werden die abhängigen Methoden ausgeführt
- Gescheiterte Tests infolge nicht erfüllter Dependencies werden als 'skipped' und nicht 'failed' ausgewiesen



# Abhängige Methoden (depend)

- Umsetzung des Web-Server Testing Beispiels:
  - Dependencies: launch → init → tests

```
@Test(groups = "launch")
public void launchServer() {...}

@Test(groups = "init",
      dependsOnGroups = { "launch" })
public void ping() { ...}

@Test(dependsOnGroups = { "init" })
public void test1() { ... }
```

**Outcome: 1 SUCCESS, 1 FAIL, 20 SKIPS**

# Eclipse und IDEA



IntelliJ**IDEA**

plug-ins für Eclipse und IDEA:

- Starten von Test- Methoden, Klassen, Gruppen (testng.xml)
- Einfache Selektion von Gruppen und Suite-Files
- Anzeige des vertrauten rot/grün Stati
- Direktes 'Anspringen' von Test-Fehlern
- Automatische Konvertierung von JUnit nach TestNG

Results of this test run

Suites: 1/1

Tests: 22/22

Methods: 115/115



Passed: 115

Failed: 0

Skipped: 0

Failed tests | All tests

Failure exception

- TestNG JDK 1.5 ( 115/0/0/0 )
  - Nopackage ( 1/0/0/0 )
  - Regression1 ( 17/0/0/0 )
  - Regression2 ( 16/0/0/0 )
  - Basic ( 3/0/0/0 )
    - test.sample.Basic1.basic1
    - test.sample.Basic2.basic2
    - test.Misc.makeSureSetUpWithParameterWithNoParametersF
  - Exclusion ( 4/0/0/0 )
  - Dependents ( 23/0/0/0 )
  - Inheritance ( 4/0/0/0 )
  - JUnit ( 3/0/0/0 )
  - Test outer scope ( 1/0/0/0 )
  - Test inner scope ( 1/0/0/0 )
  - AfterClassCalledAtEnd ( 3/0/0/0 )
  - Triangle ( 3/0/0/0 )
  - CheckTrianglePost ( 1/0/0/0 )
  - Test class groups 1 ( 3/0/0/0 )
  - Test class groups 2 ( 3/0/0/0 )
  - Factory ( 5/0/0/0 )

Empty area for displaying failure exceptions.

# Integration von Frameworks

- Maven plug-in (v1 and v2)
- Spring
- DBUnit



# Vergleich: Popularität

*Treffer am 11.4. und 28.4. 2006*

- „JUnit“: **7'300'000, 7'660'000** (+4,9%)
- „JUnit 4“: **40'500, 52'200** (+28,9%)
- „TestNG + Java“: **189'000, 214'000** (+13,2%)

*Treffer am 1.2.2008*

- „JUnit“: **3'330'000**
- „JUnit 4“: **42'800**
- „JUnit4“: **64'600**
- „TestNG“: **251'000**



# Weiterführende Themen

- Mock Objects
- Metriken (Lines of Code, Kopplung, Kohäsion,
- *Coverage Tools*  
(*JCoverage, Clover, EMMA, Coverlipse*)

# Links

- TestNG Homepage, [www.testng.org](http://www.testng.org)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Unit\\_testing](http://en.wikipedia.org/wiki/Unit_testing)
- JUnit Homepage, [www.junit.org](http://www.junit.org)
- Buch 'NextGeneration Testing mit TestNG & Co' entwickler.press  
ISBN-10 3-939084-02-6

Sch(l)uss & Aus

