



GC-Tuning

Erfahrungsbericht

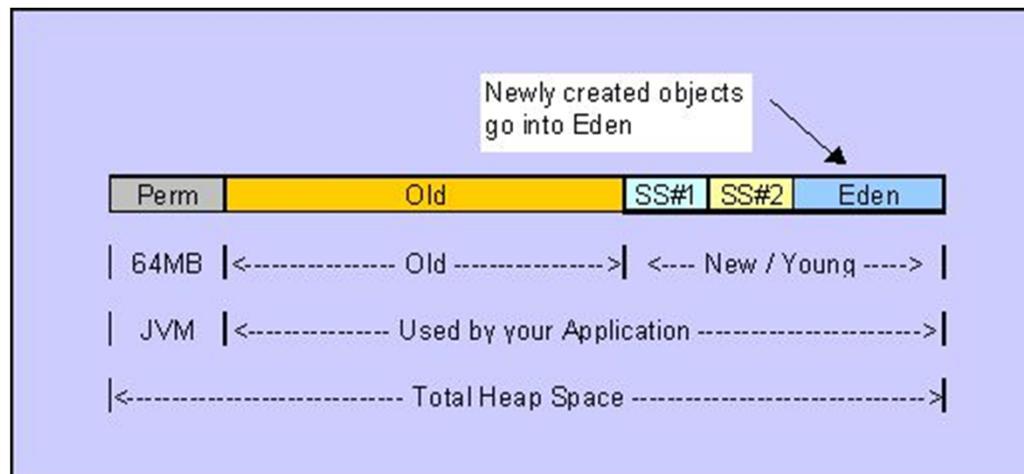


Themen

- Grundlagen
 - Java Memory Management
 - GC-Algorithmen
- GC-Tuning
 - Erfahrungsbericht

Java Memory Management

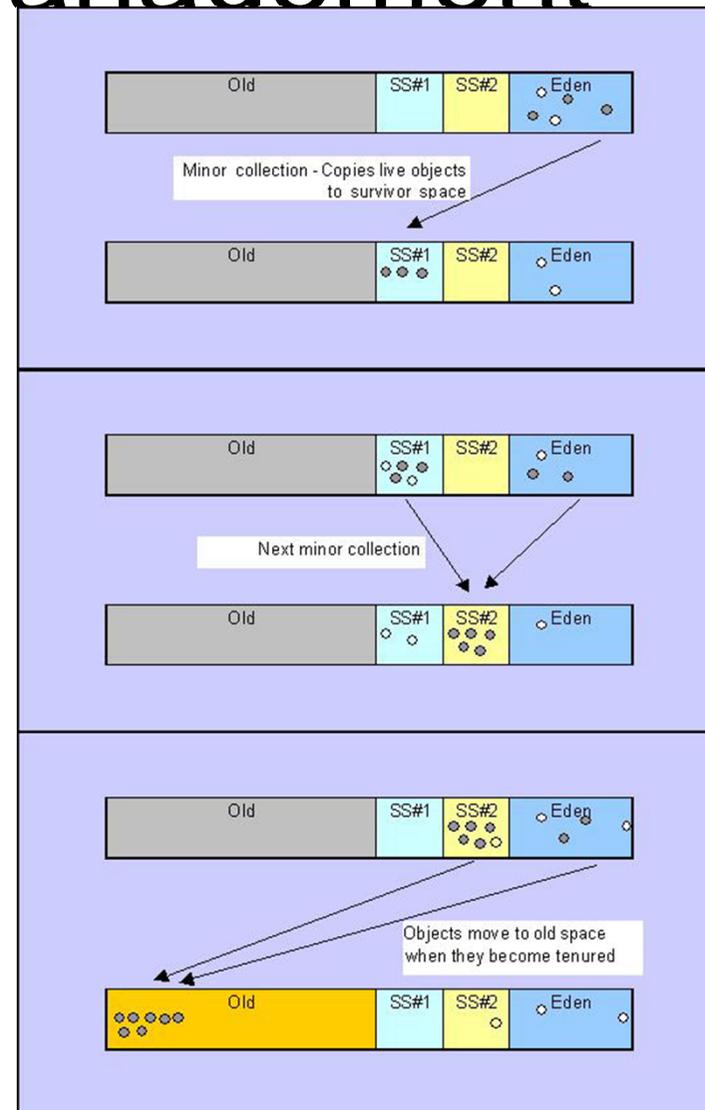
- Aufteilung des Speichers



- Begrifflichkeit abhängig von Hersteller
 - new = young = nursery | old = tenured

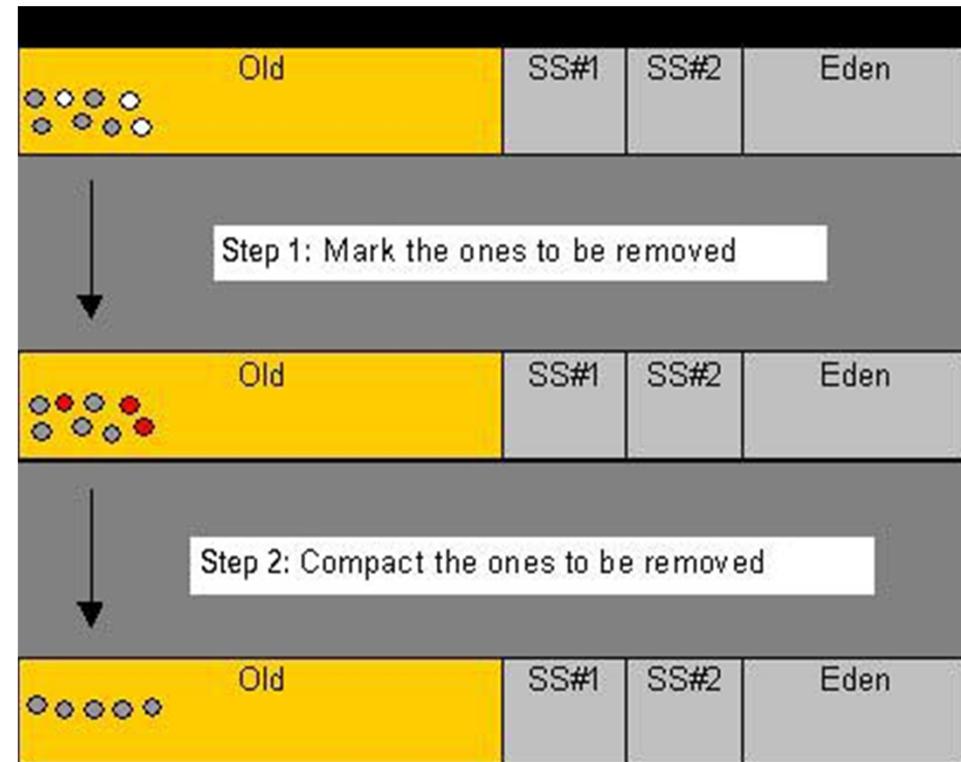
Java Memory Management

- minor collections
 - räumen im young space auf
 - Durchführung, wenn Speicher im young space knapp
 - Verschiebung in den old space



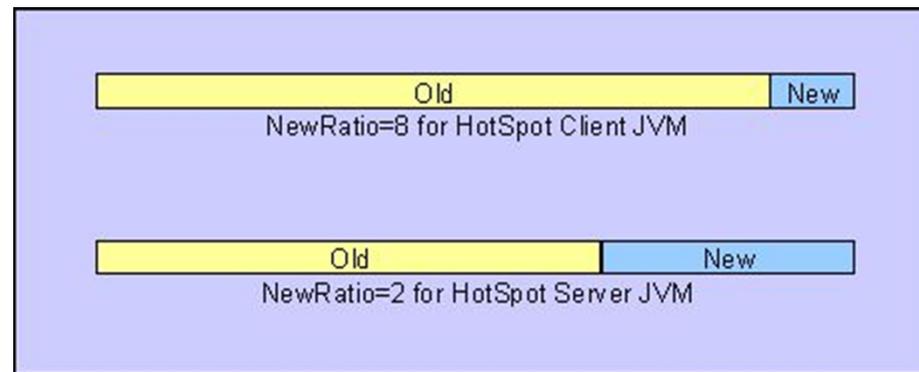
Java Memory Management

- Major collections
 - räumen im old space auf
 - werden durchgeführt, wenn old space knapp wird

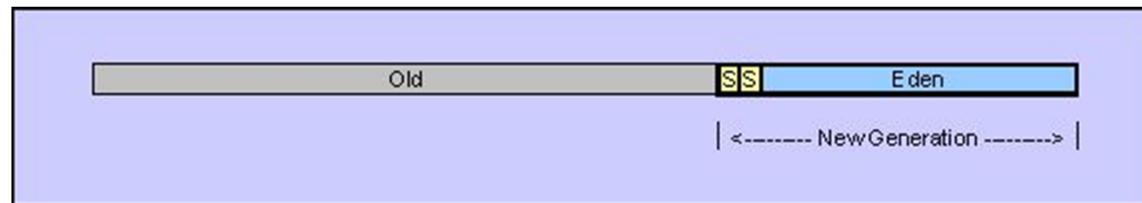


Java Memory Management

- Konfiguration (Beispiele)
 - newRatio



- survivorRatio



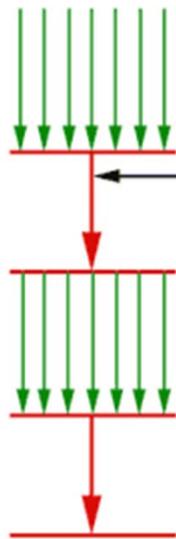
GC-Algorithmen

- Serial Collector
 - der älteste; alles seriell
- Parallel Collector
 - collection wird parallelisiert -> kürzere Collections
- Parallel Compacting Collector
 - zusätzlich Defragmentierung des Speichers
- Concurrent Mark+Sweep Collector (CMS)
 - Collection erfolgt gleichzeitig mit Applikations-Threads
- Generation First Collector (G1)
 - optimiert, heutige Multiprozessor-Umgebungen auszunützen

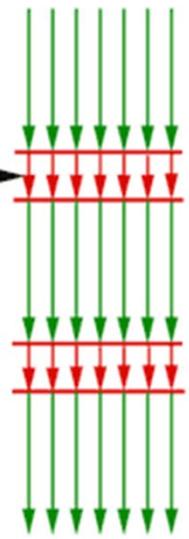
GC-Algorithmen

- serial <-> parallel mark+compact <-> concurrent

Default Copying Collector



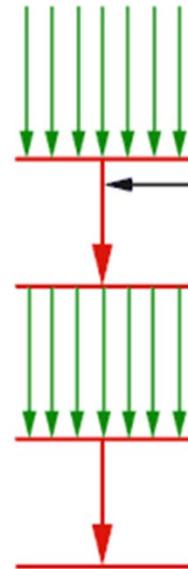
Parallel Collector



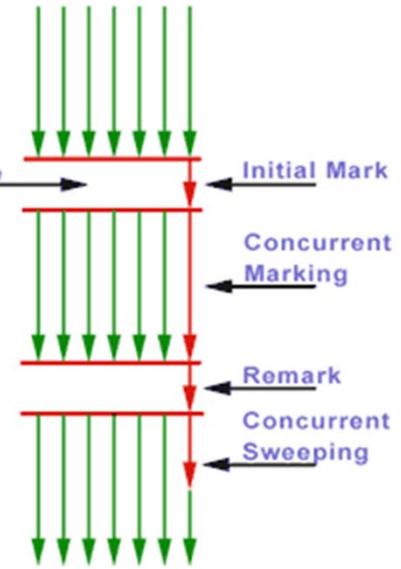
- serial collector

parallel collector

Default Mark-compact collector



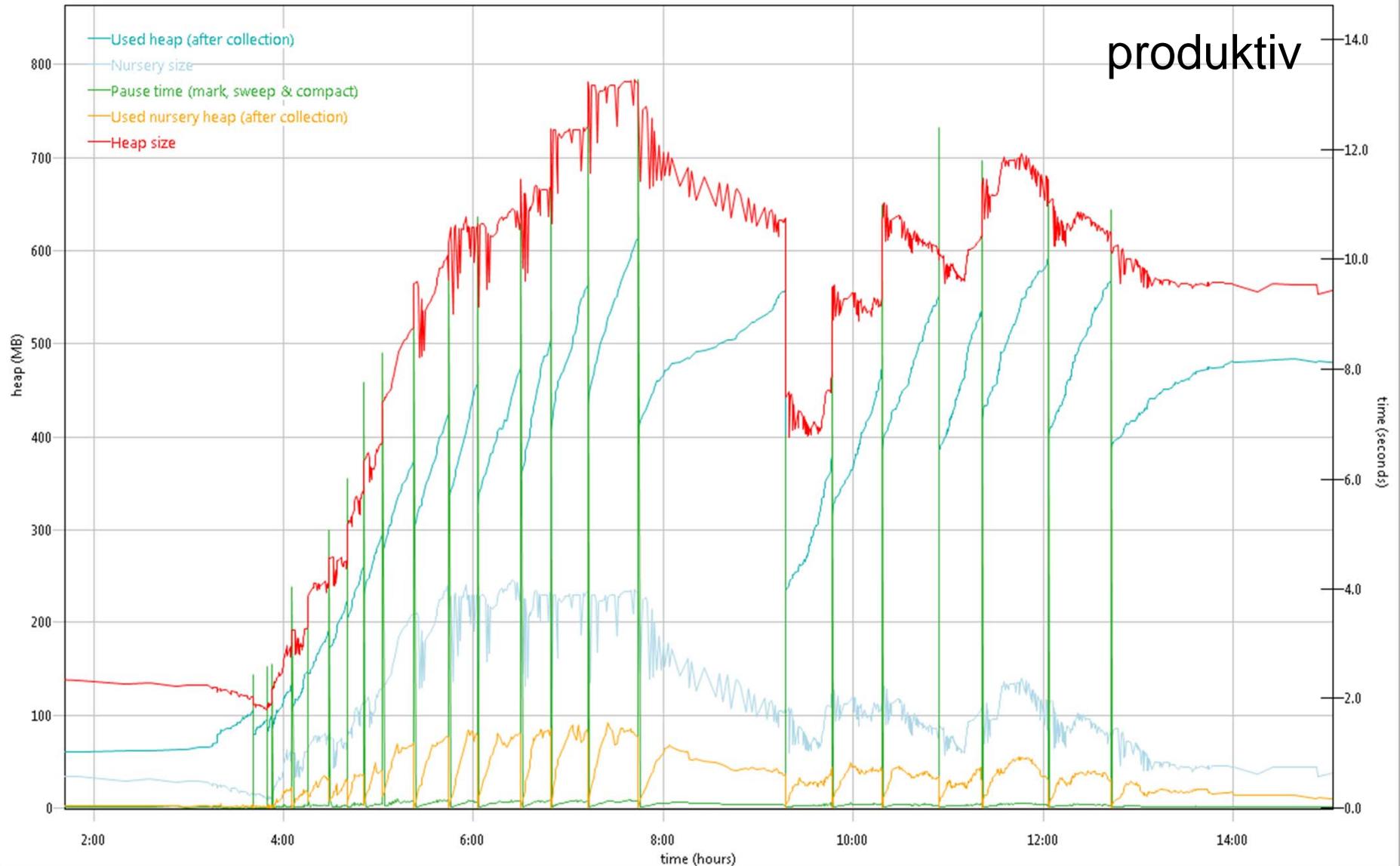
Concurrent Mark-Sweep collector



concurrent mark + sweep collector (CMS)

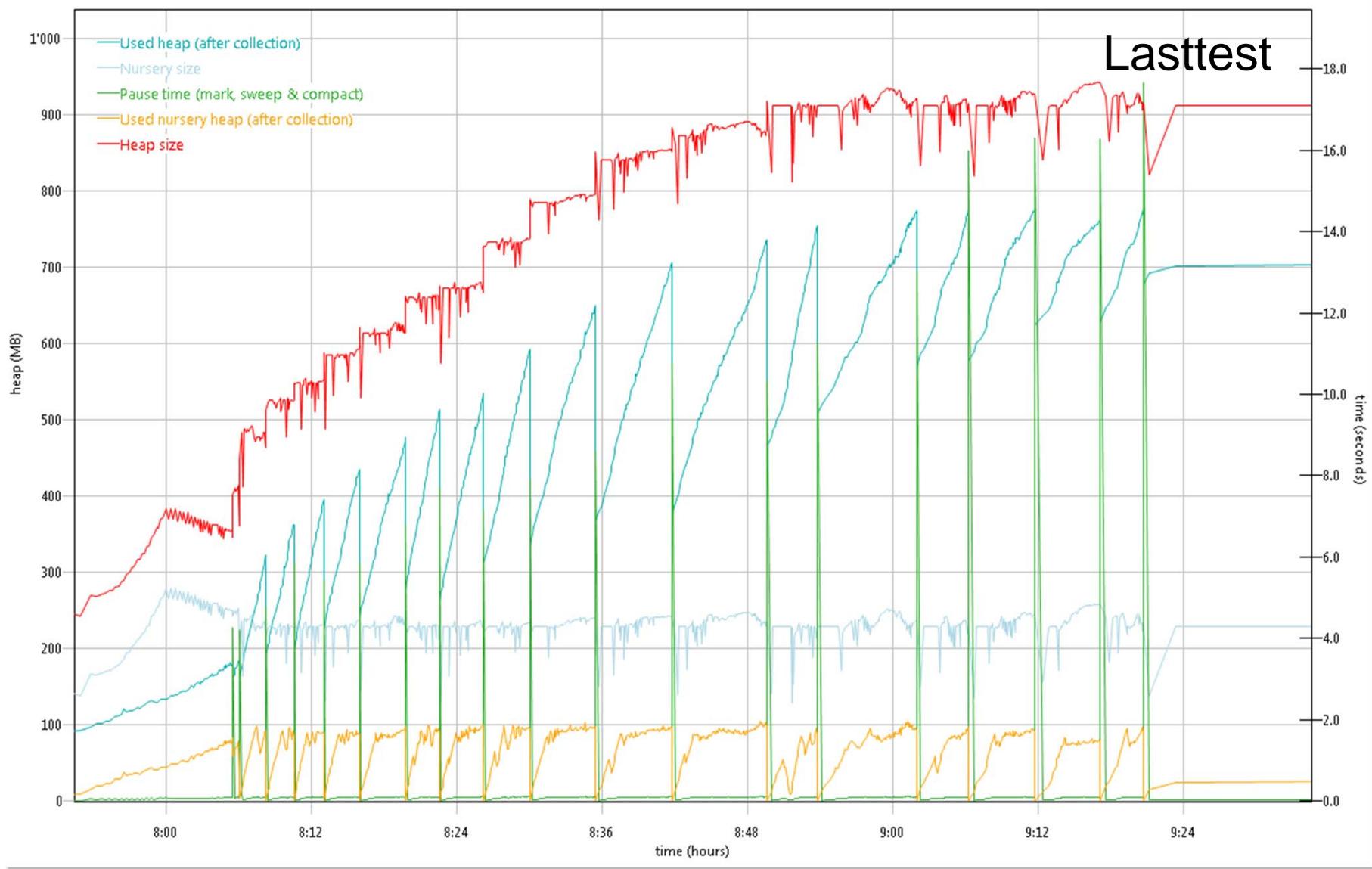


Applikation vor Tuning / Umbau





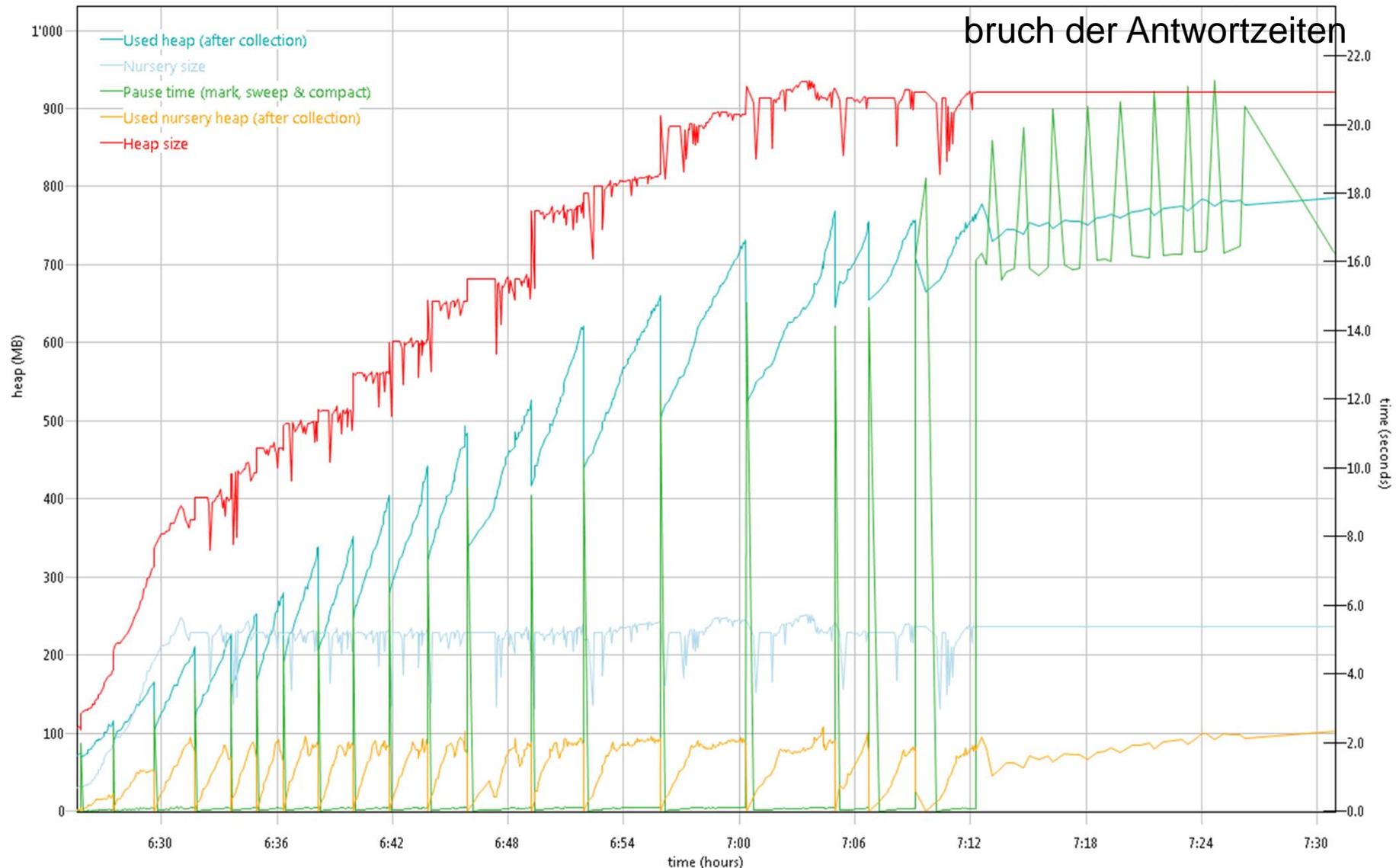
Applikation vor Tuning / Umbau





Applikation vor Tuning / nach Umbau

nach 40 Min.: Zusammenbruch der Antwortzeiten

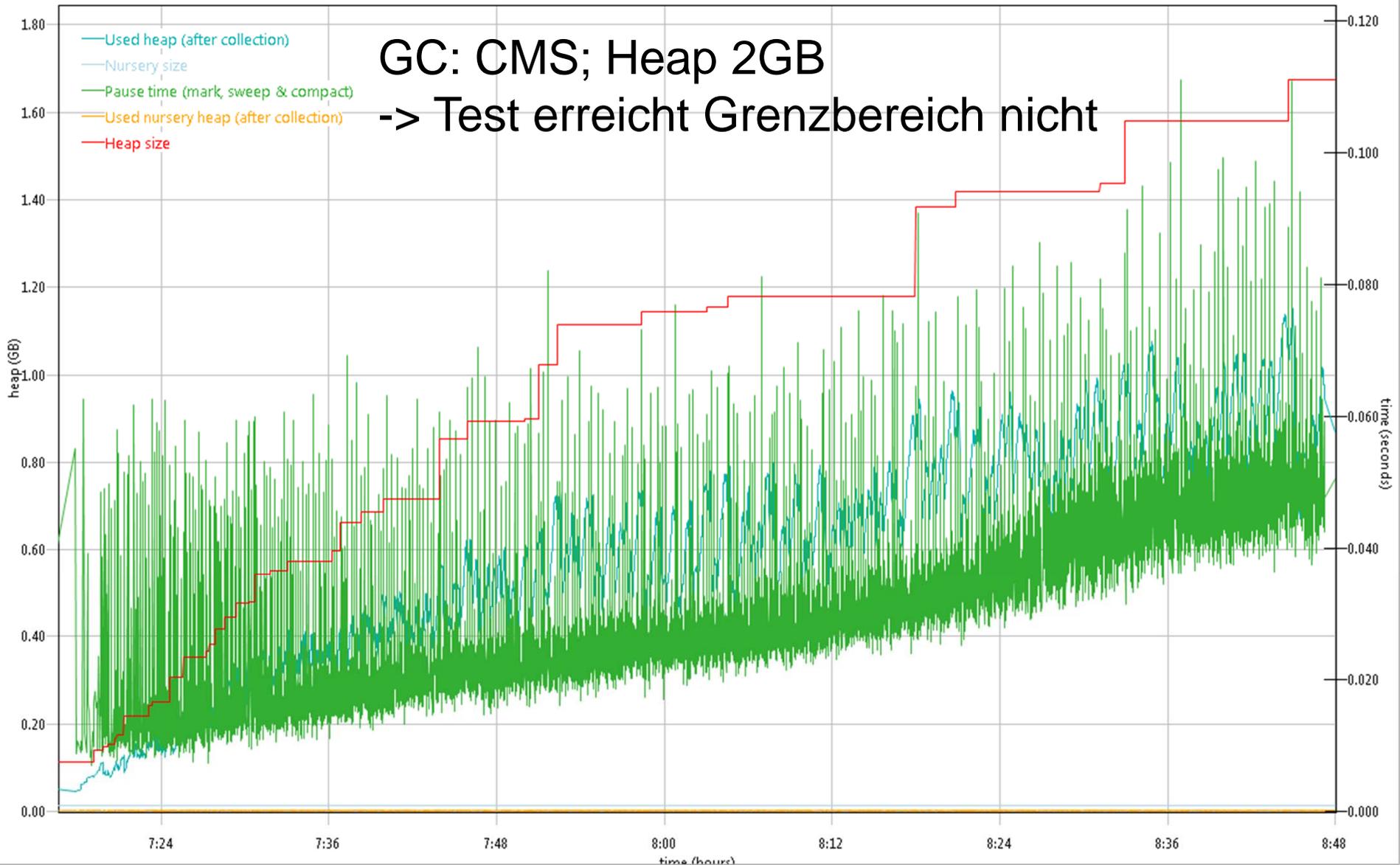


Tuning Massnahmen

- Problem
 - GC kommt nicht nach mit Aufräumen
 - viele „stop the world“ Full GCs
 - Performance sackt ab
- Lösungs-Ansätze
 - mehr Heap
 - anderer GC-Algorithmus
 - Tunen des neuen GC-Algorithmus

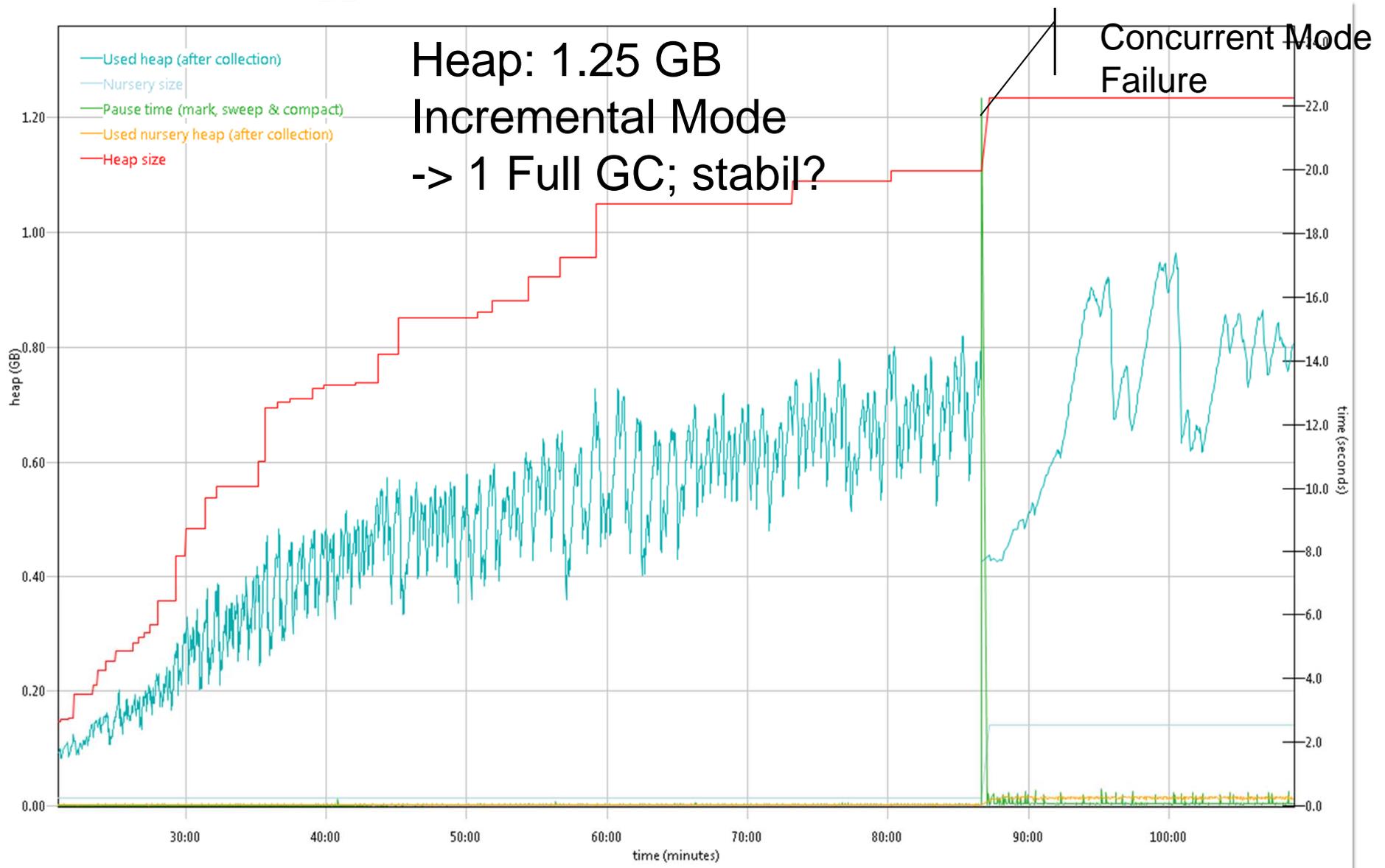


neuer GC Algorithmus / mehr Heap



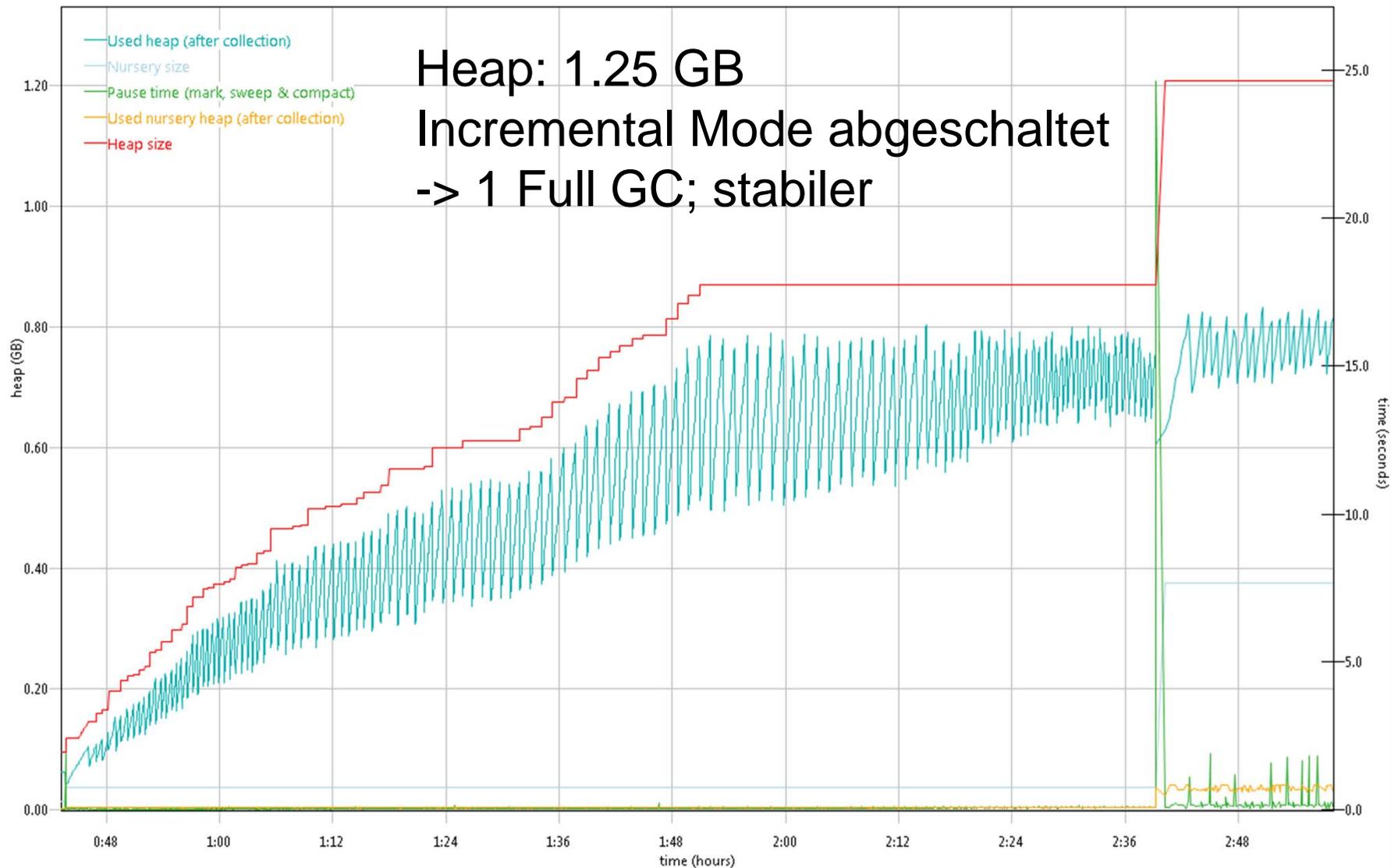


Tuning: Grenzbereich suchen



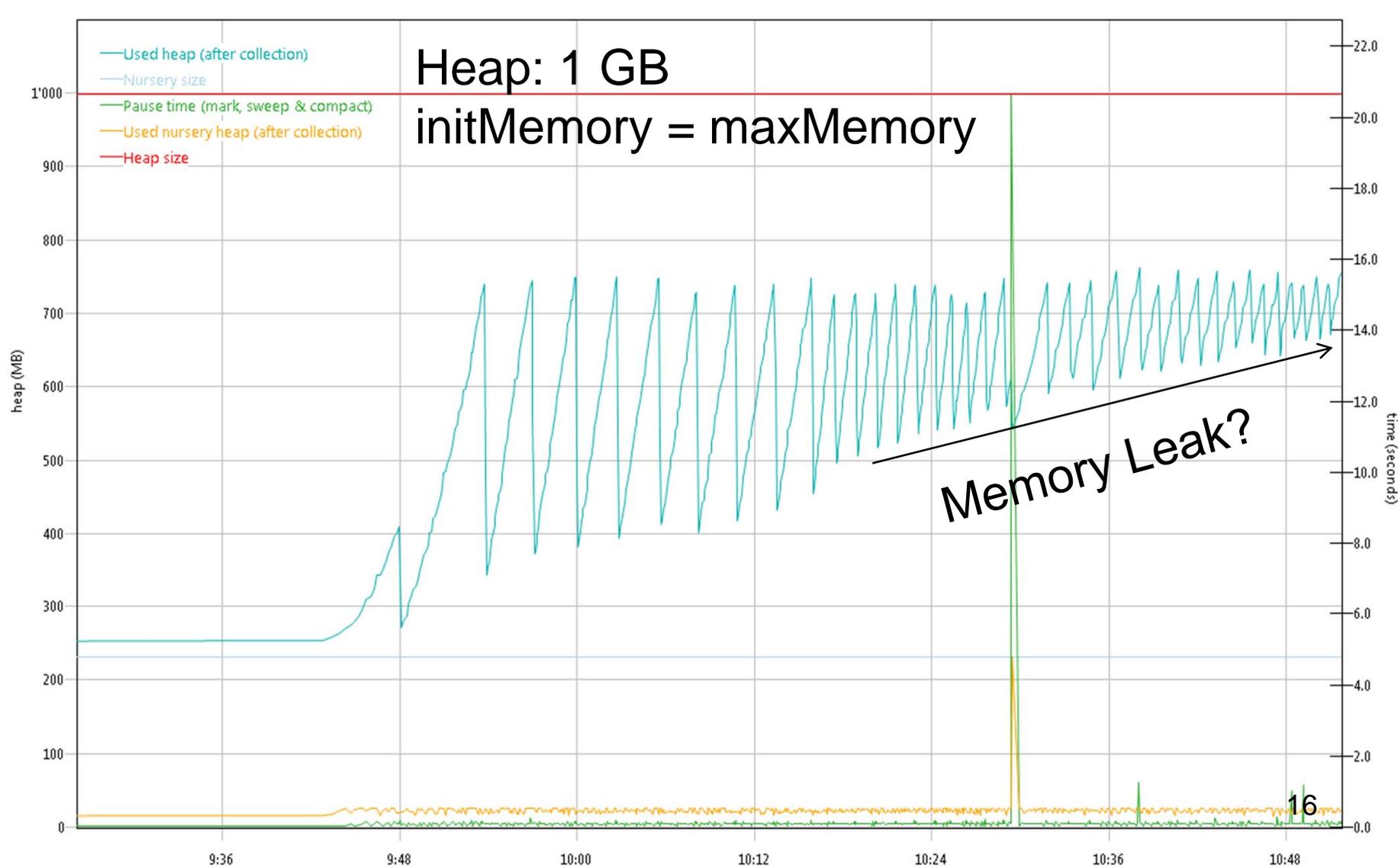


Tuning: langfristig stabil?



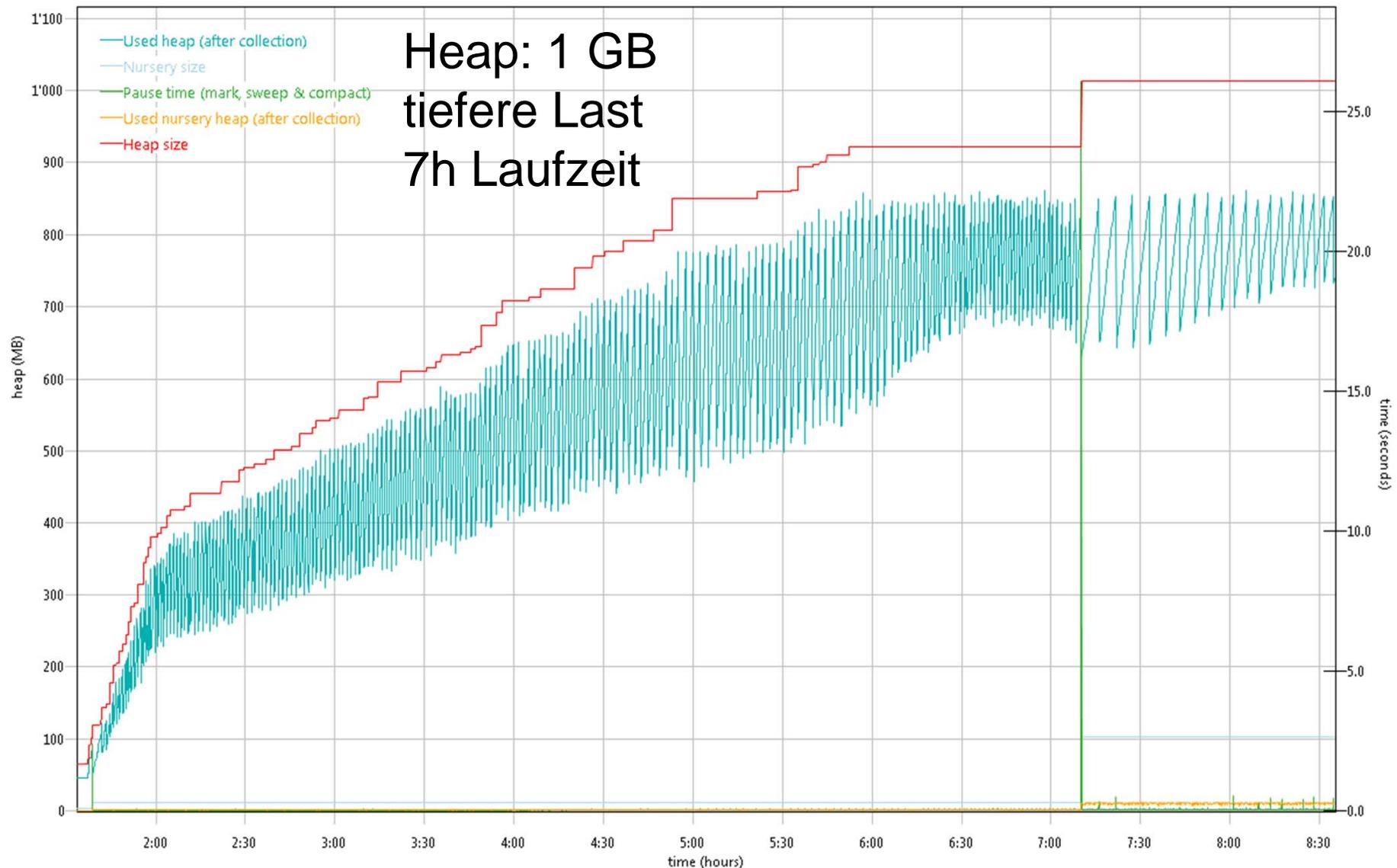


Tuning: langfristig stabil?





Tuning: langfristig stabil?



Entscheid: Go

- Rahmenbedingungen
 - Memory Leak kann nicht ausgeschlossen werden
 - Server werden täglich neu gestartet; eventuelles Memory Leak schlägt somit nicht zu
 - Last in Lasttests ist viel höher, als sie aktuell in Produktion ist; Situation aus Lasttest wird voraussichtlich nicht erreicht in Produktion
- Weitere Massnahmen
 - Beobachtung der produktiven Logs nach GoLive
 - Dann weitere Tuning-Massnahmen falls notwendig



Ressourcen

- <http://www.javaworld.com/javaworld/jw-01-2002/jw-0111-hotspotgc.html> - Erklärung zur Memory-Aufteilung und Funktionsweise der GC
- <http://java.sun.com/developer/technicalArticles/Programming/turbo/> - Tuning mit parallelem und concurrent GC
- <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/tech/memorymanagement-whitepaper-1-150020.pdf> - Basiswissen für GC-Tuning
- <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/tech/index-jsp-140228.html> - alle offiziellen Links zur GC
- <http://www.ibm.com/developerworks/java/library/j-ibmtools2/index.html> - IBM Garbage Collection and Memory Visualizer